# Taller de Ingeniería de Software

# Tarea 4

Considerando el proyecto actual, desarrollar las siguientes actividades:

1. Crear el modelo de datos (esquema) de su proyecto, considerando los requerimientos establecidos en él
2. Crear una lista de actividades del proyecto priorizada por orden de importancia (de la mas importante a la menos importante).
3. Investigar los tipos de arquitectura de software y señalar con cual arquitectura realizará su proyecto, indicando aspectos generales que considera como relevantes para su proyecto.

**Fecha de entrega: Miércoles 6 de abril**